

آنالیز ساختمانها بطریقه هاردی کراس^(۱)

با استفاده از ماشین حساب الکترونیک (کمپیوتر)^(۲)

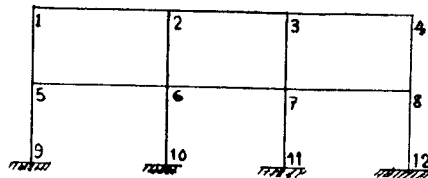
نوشته:

پرویز کرمانی - ناصر توفیق

دانشجویان سال چهارم راه ساختمان

یکی از طرق پیدا کردن لنگرهای انتهائی اعضاء یک ساختمان یا بهتر بگوئیم یک قاب مسطح روش کراس است. که براساس تقریبات متوالی بنا نهاده شده، وبا تکرار بیشتر محاسبات تقریب را میتوان کم کرد. در برنامه‌ای که برای محاسبه قابها با این روش طرح شده است چنانکه خواهیم دید استفاده کننده میتواند بدله‌خواه تقریب را تا آنجا که لازم بدانند کم کند.

نکته مهم در استفاده از ماشین حساب IBM مدل 1620 محدود بودن حافظه ماشین است زیرا تعداد حافظه این ماشین 40 K یعنی 40,000 خانه (Location) است. لذا باید در نام گذاری اعضاء در برنامه‌های بزرگ، دقت زیادی نمود. مثلاً اگر نام گذاری را به ترتیب (شکل ۱) اتخاذ کنیم با توجه به رابطه منطقی ای که بین شماره گره‌های مجاور موجود است، میتوانیم برنامه‌ای طرح کنیم مثلاً اگر نمره گره‌ای از ردیف (۲) را I بنامیم و K تعداد گره‌های افقی هر طبقه باشد نمره گره بالائی I-K و گره پائینی I+K و گره‌های راست و چپ بترتیب I+1 و I-1 خواهد بود.



رُشخ (۱)

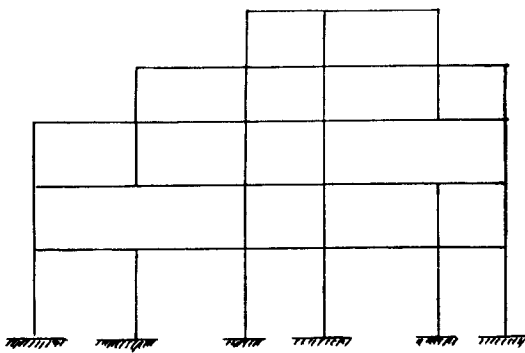
بدین ترتیب ملاحظه میشود که برای قاب ساده‌ای نظیر (شکل ۱) شماره گره‌ها به ۲ رسیده و در نتیجه اندیس‌هایی که در نام گذاری بکار خواهیم برد به ۲ میرسد و چون متغیرهای اندیس دار چنانکه به تفصیل شرح داده خواهند شد زیادند.

[ST(I,J) و CO(I,J) و DF(I,J) و FM(I,J) و FM1(I) و FM2(I)]

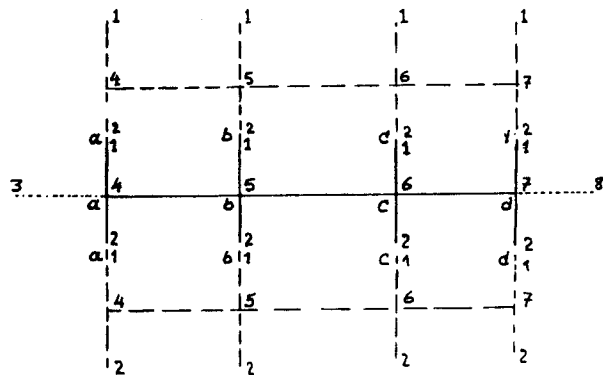
در نتیجه باسانی 40,000 حافظه ماشین اشغال شده و در طرح قابهای با دهنه های بیشتر و طبقات زیاد و آسمان خراشها که مسائل مخصوص کمپیوتر میباشند، دیگر نمیتوان از کمپیوتر موجود در دانشگاه استفاده نمود. حتی اگر از قویترین سیستم کمپیوتر نیز استفاده کنیم مثلاً 360 باز هم در تعداد طبقات و شماره دهنه ها با سیستم نام گذاری بالا محدودیت خواهیم داشت. اما با نامگذاری که ذیلاً شرح داده میشود این محدودیت طبقات دیگر وجود نداشته و میتوان حداکثر یک قاب با 15 دهانه و n طبقه را با برنامه موجود حل نمود.

اساس نام گذاری انتخاب شده درین برنامه برای این است که یک طبقه را محاسبه کرده و نتیجه همانهای منتقل شده به دو طبقه دیگر را در محاسبه آن طبقات منظور نمائیم. در (شکل ۲) این نام گذاری نشان داده شده و حروف a, b, c, d در حقیقت نشان دهنده چهار گره از یک طبقه هستند که در مراحل مختلف محاسبه آنها را نام گذاریهای متفاوتی کرده ایم. بدین معنی که در طبقه اول این حروف با اعداد 2 و در طبقه دوم یا وسط (با خط پر رسم شده است) که فرض برای این است که در حال محاسبه کردن آنها هستیم آنها را با اعداد 4, 5, 6, 7 و در طبقه زیری آنها را با عدد 1 نشان داده ایم.

اضلاع نقطه چین (4,3) و (7,8) درین مسئله فرضی بوده و دارای صلبیت و ضریب انتقال صفر میباشند.



شکل ۳



شکل ۲

از طرف دیگر مسئله ناهماهنگی ستونها و تعداد گرهها در طبقات مختلف ساختمان که اغلب در عمل پیش میآید و ساختمان را غیر قرینه و نامنظم و یا بصورت پلکانی در میآورد (شکل ۳) درین برنامه حل شده است. مشخصات هر طبقه را که عبارتند از: لنگرهای گیرداری - ضرایب صلبیت و در صورتیکه مقاطع تیرهای بکاررفته ماهیچه دار باشند ضرایب انتقال بماشین داده میشوند و محاسبات از بالاترین طبقه شروع شده و بطرف پائین ادامه می یابد در نتیجه لنگرهای انتقال یافته بطبقه پائین که در محاسبه هر طبقه بدست میآیند فقط در جهت پائین بحساب آورده میشوند و همانهای منتقل شده به طبقات بالا با دستور منگنه یا PUNCH از ماشین گرفته میشوند تا در مرحله بعد که ساختمان را برای بار دوم یا بیشتر، کراس می کنیم از آن استفاده نمائیم.

نکته جالب آنست که دستورهایی READ و PUNCH طوری در نظر گرفته شده اند که جواب کامل مرحله اول کراس کردن ساختمان بطور کلی میتواند اطلاعات لازم یا Data برای مرحله دوم باشد و بدین ترتیب براحتی میتوان تعداد دفعات کراس کردن را بدلیخواه افزایش داد تا دقت مورد نظر بدست آید.

اصل برنامه که بزبان FORTRAN II و برای ماشین مدل 1620 نوشته شده است عیناً چاپ شده و از نظر سهولت فهم FLOW CHART آن نیز ترسیم گردیده است. ذیلاً راهنمای برنامه و یک مثال درج میگردد.

راهنمای برنامه

نامهایی که در طرح برنامه اختیار شده اند عبارتند از:

ST(I, J) = STIFFNESS FACTOR	ضریب صلبیت
CO (I, J) = CARRY OVER FACTOR	ضریب انتقال
DF (I, J) = DISTRIBUTION FACTOR	ضریب پخش
FM (I, J) = FIXED END MOMENT	لنگر گیرداری


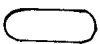

دراسامی بالا اندیس اول (I) نماینده گره ایست که محاسبه در اطرافش انجام میشود و اندیس دوم (J) با کمک اندیس اولی نشان دهنده عضو مربوطه میباشد.

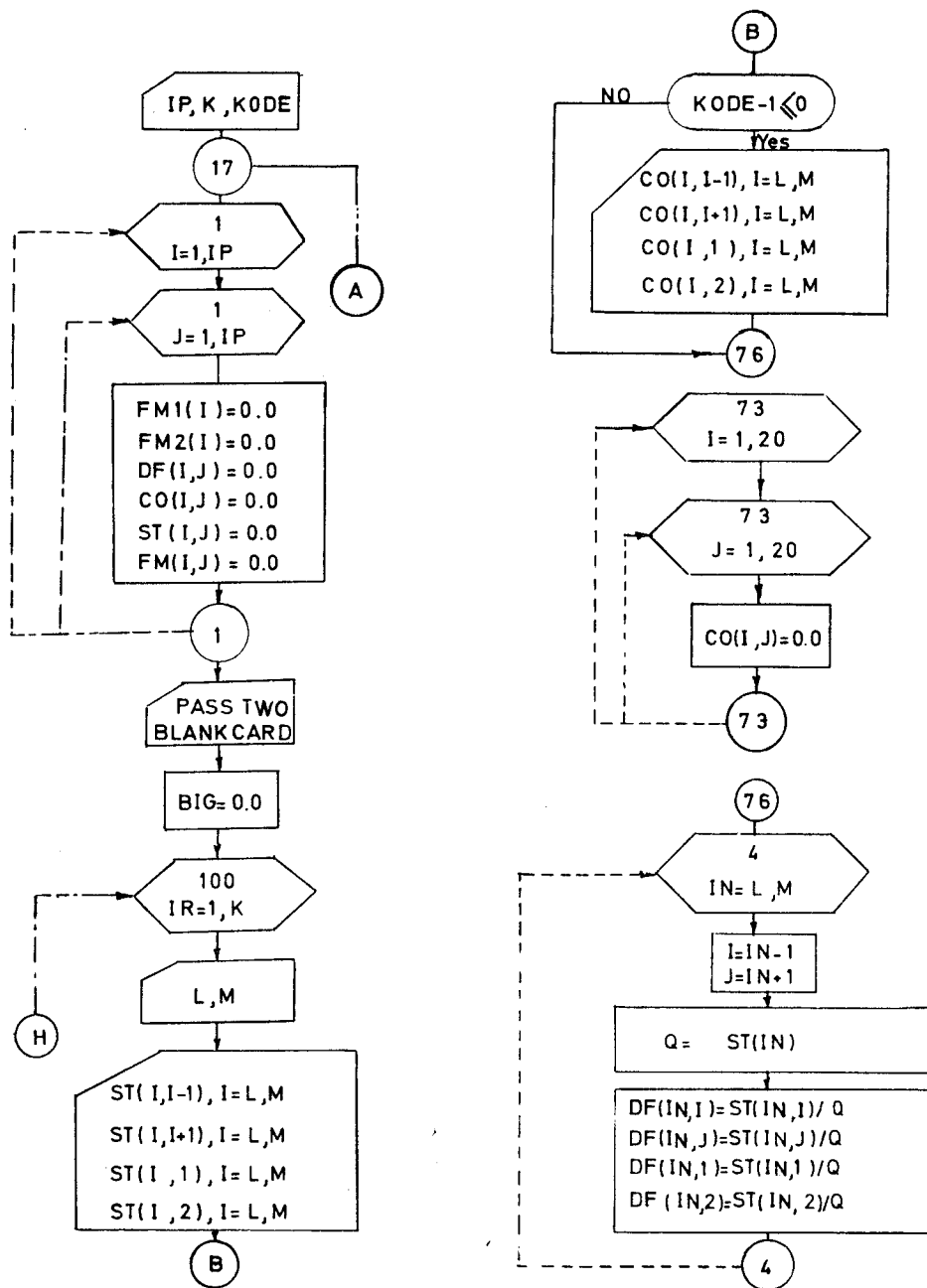
IP شماره آخرین گروه در هر طبقه و K معرف تعداد طبقات است.

اگر مقاطع تیرهای انتخاب شده در قاب متغیر باشد (تیر ماهیچه دار) KODE عددیست بزرگتر از ۱ مثلاً ۲ و اگر مقاطع تیرها یکنواخت باشد KODE را مساوی ۱ یا کوچکتر از آن قرار میدهیم.

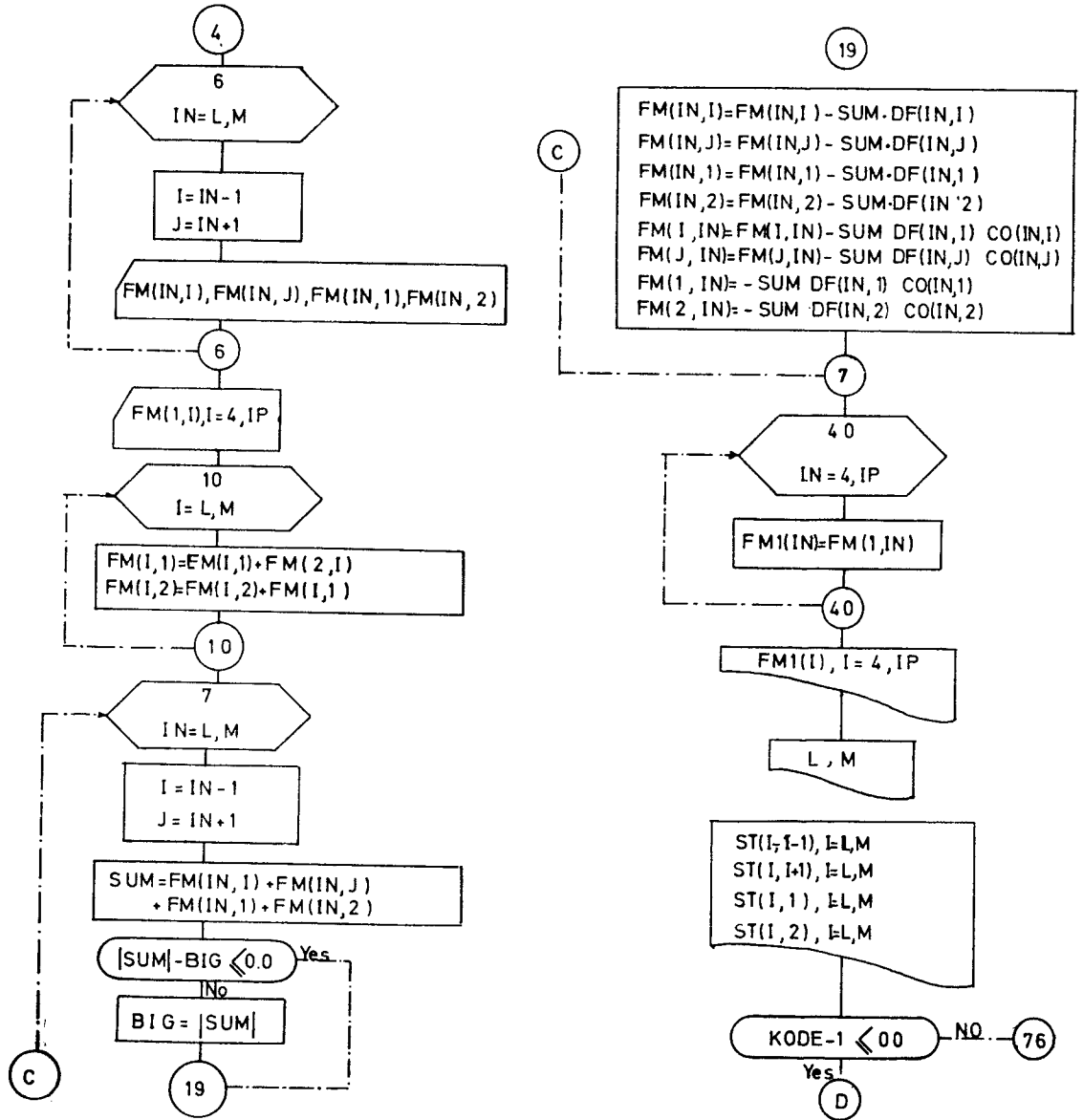
L شماره یا اسم اولین گره در هر طبقه و M شماره یا اسم آخرین گره در هر طبقه میباشد BIG خطای مرتکب شده در محاسبه لنگرهای دورگره میباشد. سایر نامها از قبل Q و SUM که در برنامه دیده میشوند برای تسهیل محاسبات و اعمال منظورهی خاصی بکار رفته اند.

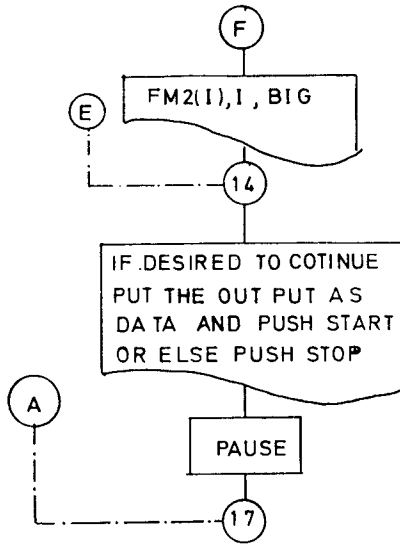
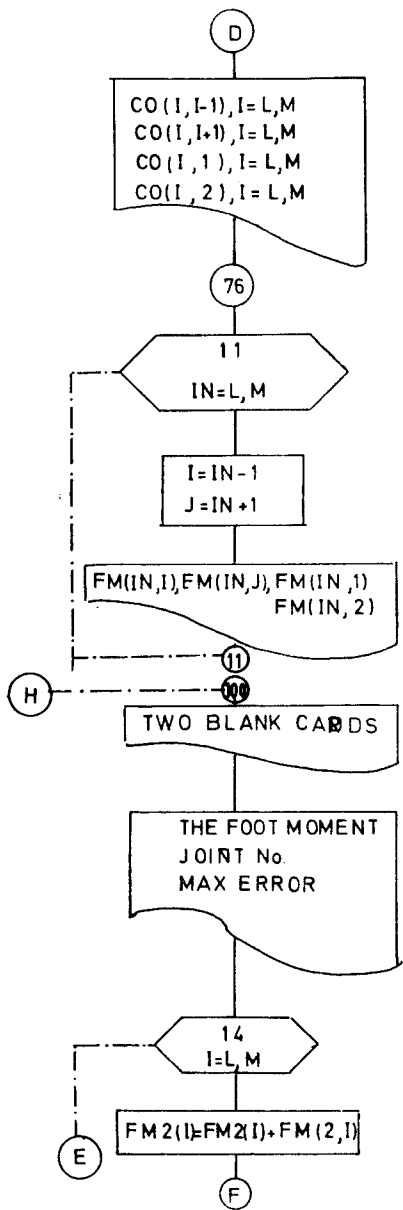
علائمی که در FLOW CHRT بکار برده شده ذیلاً تعریف میگردد:

	Input	دادن اطلاعات لازم به ماشین
	Output	دادن جواب توسط ماشین
	Assignment	روابط داده شده (محاسبات)
	Conditional	جملات شرطی
	Unconditional transfer	انتقال کنترل نظیر GOTO
	Iteration	عبارات تکراری DO
	Label	نمره عبارت



FLOW CHART





C A PROGRAM TO ANALYSE A FRAMEBUILDING

C BY METHOD OF CROSS

DIMENSION ST (18,18), CO (18,18), FM (18,18), DF (18,18), FM1 (18), FM2 (18)

READ 21, IP,K,KODE

21 FORMAT (2 I5,I2)

C THIS IS TO CLEAR THE ARRAYS

DO 44 I=1,IP

44 FM2 (I)=0.0

17 DO 1I=1,IP

DO 1J=1,IP

FM1 (I)=0.0

DF (I,J)=0.0

CO (I,J)=0.0

ST (I,J)=0.0

1 FM(I,J)=0.0

C READ ONE EXTRA CARD FOR PRESERVE OF

C REGULATION

READ 8

8 FORMAT (/)

BIG=0.0

DO 100 IR=1,K

READ 22,L,M

22 FORRMAT (2 I5)

C THE INPUT OF STIFFNESS FACTORS,

READ 2, (ST(I,1), I=L,M)

READ 2, (ST (I,2), I=L,M)

READ 2, (ST (I,I+1), I=L,M)

IF (KODE-1) 80,80,81

80 READ 2, (ST (I,I-1), I=L,M)

GO TO 83

81 DO 82 I=L,M

82 ST (I,I-1)=ST (I-1,I)

2 FORMAT (11 F7.3)

C THE INPUT OF CARRY OVER

83 IF (KODE-1) 71,71,72

71 READ 3, (CO (I,1), I=L,M)

READ 3, CO (I,2), I=L,M)

READ 3, CO (I,I+1), I=L,M)

READ 3, (CO (I,I-1), I=L,M)

```

3 FORMAT (11 F5.3)
GO TO 76
72 DO 73 I=1,20
DO 73 J=1,20
73 CO (I,J)=0.5
C COMPUTE THE DISTRIBUTION FACTOR
C ABOUT A JOINT
76 DO 4 IN=L,M
I=IN-1
J=IN+1
Q=ST (IN,I)+ST (IN,J)+ST (IN,1)+ST (IN,2)
DF (IN,I)=ST (IN,I)/Q
DF (IN,J)=ST (IN,J)/Q
DF (IN,1)=ST (IN,1)/Q
4 DF (IN,2)=ST (IN,2)/Q
C READ THE FIXED END MOMENT (FM)
DO 6 IN=L,M
I=IN-1
J=IN+1
6 READ 5, FM (IN,I), FM (IN,J), FM (IN,1), FM (IN,2)
5 FORMAT (4 F 10.3)
C ENTER THE CARRY-OVER MOMENT OF LOWER JOINTS
READ 9, (FM (1,I), I=4,IP)
9 FORMAT (8 F 10.3/8 F 10.3)
C ADD THE FM WITH THE CARRY OVER
C MOMENTS OF UPPER JOINTS
DO 10 I=L,M
FM (I,1)=FM (I,1)+FM (2,I)
C ADD THE FM WITH THE CARRY OVER
C MOMENTS OF LOWER JOINTS
10 FM (I,2)=FM (I,2)+FM (1,I)
C THE PGOCEURES OF DISTRIBUTION COMMENCE
DO 7 IN=L,M
I=IN-1
J=IN+1
C SUM OF FM ABOUT A JOINT
SUM=FM (IN,I)+FM (IN,J)+FM (IN,1)+FM (IN,2)
C COMPARISION OF SUM WITH MAXIMUM
C EXISTING ERROR

```



```

      IF (ABSF (SUM—BIG) 19,19,20
20  BIG=ABSF (SUM)
C COMPUTION OF NEW MOMENT OF A MEMBER
19  FM (IN,I)=FM (IN,I)—SUM*DF (IN,I)
      FM (IN,J)=FM (IT, J)—SUM*DF (IN,J)
      FM (IN,I)=FM (IN,1)—SUM*DF (IN,1)
      FM (IN,2)=FM (IN,2)—SUM*DF (IN,2)
C NEW MOMENTS OF THE OTHER SIDE OF MEMBER
      FM (I,IN)=FM (I,IN)—CO (IN,I)*SUM*DF (IN,I)
      FM (J,IN)=FM (J,IN)—CO (IN,J)*SUM*DF (IN,J)
C THE FM ABOUT 1,2 ARE ZERO
      FM (1,IN)=—CO (IN,1)*SUM*DF (IN,1)
7    FM (2,IN)=—CO (IN,2)*SUM*DF (IN,2)
C THIS IS TO CONVERT THE NAME FOR NEXT STATEMENT
      DO 40 IN=4,IP
40  FM1 (IN)=FM (1,IN)
C THIS IS TO PUNCH DATA FOR ANOTHER
C CROSS LOOP
      PUNCH9, (FM1 (I), I—4,IP)
      PUNBH22,L,M
      PUNCH 2, (ST (I,1), I—L,M)
      PUNCH 2, (ST I,2),I=L,M)
      PUNCH 2, (ST (I,I+1), I=L,M)
      IF (KODE—1) 84,84,85
84  PUNCH 2, (ST (I,I—1),I=L,M)
85  IF (KODE—1)75,75:77
75  PUNCH 3, (CO (I,1),I=L,M)
      PUNCH 3, (CO (I,2), I=L,M)
      PUNCH 3, (CO (I,I+1), I=L,M)
      PUNCH 3, (CO (I,I—1), I=L,M)
77  DO 11 IN=L,M
      I=IN—1
      J=IN+1
      PUNCH 5, FM (IN,I), FM (IN, J), FM (IN,1), FM(IN,2)
11  PRINT 12,FM(IN,I),FM(IN, J),FM(IN,1),FM(IN,2)
12  FORMAT(4(3HFM=F10.3), 3X,3H IN=I2,3X,3H IR= I3)
100 CONTINUE
      PUNCH 23
23  FORMAT (/)

```

C THE MOMENT CARRIED TO FOUNDATION

PRINT 13

13 FORMAT (5X,50H THE FOOT MOMENT JOINT NO. MAX. ERROR)

DO 14 I=L,M

FM2 (I) = FM2 (I) + FM (2,I)

14 PRINT 15, FM2 (I),I,BIG

15 FORMAT (8X,F10.3,10X,I2,14X,F8.3)

PRINT 16

16 FORMAT (46HIF DESIRED TO CONTINUE PUT THE OUT PUT AS DATA/

133 HAND PUSH START OR ELSE PUSH STOP)

PAUSE

GO TO 17

200 CONTINUE

101 STOP

END

TURN SW 1 ON FOR SYMBOL TABLE, PRESS START

END OF PASS I

			4.0	9.0	9.0				
		6.0	14.5	5.0	18.5	5.0	19.0	6.0	29.0
6.0		6.0	15.0	5.0	26.0	5.0	25.0	6.5	25.0
7.6		12.0	28.5	8.0	28.5	8.0	31.0	6.5	31.0
5.7		19.0	19.0	8.0	19.5	8.0	33.0	5.4	33.0
	6.25	16.0	19.0	8.0	19.5	8.0	38.0	6.5	38.0
		25.0	28.6	25.0	38.0	28.6	38.0	23.7	38.0

STIFFNESS _ FACTOR

شکل ۴

مثال - قابی مطابق (شکل ۴) را در نظرمی گیریم . مقادیر ضرایب صلبیت روی همان شکل و مقادیر لنگرهای گیرداری تیرها نیز در (شکل ۵) داده شده اند . در حل این مسئله از تغییر مکان افقی ساختمان که بعلت غیرقرینه بودن آن و غیرقرینه بودن بار گذاری بوجود می آید صرف نظر می شود .
 حل - جوابی که توسط ماشین بدست آمده است در زیر درج گردیده است .

LEFT	RIGHT	UP	DOWN	JOINT	STORY
FM= 0.000	FM= 1169.113	FM= 0.000	FM= -1169.133	IN=5	IR=1
FM= -2384.473	FM= 4067.988	FM= 0.000	FM= -1683.723	IN=6	IR=1
FM= -5187.882	FM= 5249.137	FM= 0.000	FM= -61.293	IN=7	IR=1
FM= -3857.957	FM= 0.000	FM= 0.000	FM= 3857.957	IN=8	IR=1
FM= 0.000	FM= 2177.284	FM= 0.000	FM= -2177.901	IN=4	IR=2
FM= -4322.010	FM= 3102.210	FM= 113.933	FM= 1105.898	IN=5	IR=2
FM= -2677.814	FM= 3863.552	FM= -945.925	FM= -239.797	IN=6	IR=2
FM= -3915.039	FM= 3993.032	FM= -18.535	FM= -59.389	IN=7	IR=2
FM= -3722.194	FM= 0.000	FM= 2514.868	FM= 1207.326	IN=8	IR=2
FM= 0.000	FM= 3330.263	FM= -1634.707	FM= -1694.951	IN=4	IR=3
FM= -5049.108	FM= 3287.668	FM= 768.093	FM= 993.285	IN=5	IR=3
FM= -3167.582	FM= 3368.683	FM= -179.446	FM= -21.624	IN=6	IR=3
FM= -3439.786	FM= 3696.964	FM= -150.277	FM= -106.962	IN=7	IR=3
FM= -3343.322	FM= 0.000	FM= 1404.275	FM= -1939.047	IN=8	IR=3
FM= 0.000	FM= 3847.928	FM= -2006.183	FM= -1842.601	IN=4	IR=4
FM= -6943.001	FM= 4369.965	FM= 1167.823	FM= 1405.302	IN=5	IR=4
FM= -3937.435	FM= 3760.605	FM= 87.590	FM= 89.201	IN=6	IR=4
FM= -3633.936	FM= 4167.755	FM= 84.999	FM= -618.784	IN=7	IR=4
FM= -3722.586	FM= 0.000	FM= 1892.598	FM= 1829.988	IN=8	IR=4
FM= -395.337	FM= 3718.211	FM= -1532.440	FM= -1790.444	IN=7	IR=5
FM= -3863.287	FM= 0.000	FM= 1694.758	FM= 2168.528	IN=8	IR=5
FM= 0.000	FM= 3448.507	FM= -1947.921	FM= -1500.264	IN=4	IR=6
FM= -7861.757	FM= 4581.269	FM= 1917.398	FM= 1363.067	IN=5	IR=6
FM= -3759.756	FM= 3717.870	FM= 43.526	FM= -1.644	IN=6	IR=6
FM= -3663.460	FM= 4296.039	FM= -764.131	FM= 131.556	IN=7	IR=6
FM= -3752.765	FM= 0.000	FM= 2541.211	FM= 1211.553	IN=8	IR=6

THE FOOT MOMENT	JOINT MOMBER	MAX ERROR
-750.133	4	10.967
679.534	5	
-0.822	6	
66.780	7	
605.777	8	

IF DESIRED TO CONTINUE PUT OUT PUT AS DATA
 AND PUSH START OR ELSE PUSH STOP

	5	6	7	8	IN		
	1800	-1800	4800	-4800	4800	-4800	
3800	-3800	2800	-2800	3900	-3900	3900	-3900
4800	-4800	3200	-3200	3400	-3400	3600	-3600
6100	-6100	4100	-4100	3700	-3700	4000	-4000
						3900	-3900
7200	-7200	3900	-3900	3700	-3700	4100	-4100

FIXED END MOMENTS

شکل ه