

ترجمه احساسات کاربران به خصوصیات محصول در طراحی

(مطالعه موردي: ساعت مچی زنانه)

ناتا طلوعی^{*}، نرگس النچری^{*}

^{*} کارشناس ارشد طراحی صنعتی، دانشکده هنرهای تجسمی، پردیس هنرهای زیبا، دانشگاه تهران، تهران، ایران.

^{*} کارشناس ارشد مهندسی صنایع، دانشکده مهندسی صنایع، دانشگاه یزد، یزد، ایران.

(تاریخ دریافت مقاله: ۱۰/۷/۸۷، تاریخ پذیرش نهایی: ۱۲/۲/۸۷)

چکیده:

امروزه محصولات می‌باشد که به گونه‌ای طراحی شوند که به خواسته‌ها و تمایلات کاربران به خوبی پاسخ دهند. به این منظور طراحان از روش‌های متعددی در طراحی استفاده می‌کنند. از جمله این روش‌ها می‌توان به گسترش عملکرد کیفیت (QFD) و مهندسی کانسی اشاره نمود. در این مطالعه از روش (QFD) و مهندسی کانسی جهت بررسی ویژگی‌های ساعت مچی زنانه استفاده شده است. در این راستا ابتدا از بین ۱۳۵ ساعت مچی زنانه، ۱۰۰ ساعت بر مبنای تفاوت‌های فرمی به عنوان نمونه انتخاب گردید. سپس برای ساعت‌ها ۲۲ ویژگی فیزیکی در طراحی تعریف شد. ۱۰۰ ساعت نمونه بر مبنای ویژگی‌های تعریف شده، به روش خوشه‌ای به ۱۰ گروه تقسیم شدند. از هر گروه یک نماینده که بیشترین ویژگی‌ها را به خود اختصاص داده بود، به عنوان نماینده جهت مطالعه انتخاب شد. ۱۰ ساعت منتخب مورد نظر سنجی و مصاحبه قرار گرفتند. این مطالعه روی ۹۶ خانم بین ۲۰ تا ۳۰ سال صورت پذیرفت. نتایج حاصل از مطالعه مورد تحلیل قرار گرفت. اطلاعات تحلیل بافتی موبد وجود ارتباط مستقیمی بین ویژگی‌های محصول و احساسات ایجاد شده در کاربران می‌باشد. در واقع به کمک این مطالعه احساسات کاربران به ویژگی‌های فیزیکی در طراحی ساعت مچی زنانه ترجمه شده است.

واژه‌های کلیدی:

طراحی محصول، طراحی احساس‌گرا، (QFD)، مهندسی کانسی.

* نویسنده مسئول: تلفن و نامابر: ۰۲۱-۸۸۵۷۳۲۸۸ .E-mail: nata_tolooei@yahoo.com

مقدمه

می‌دهند. جهت طراحی یک محصول، طراح می‌بایست زمان، مکان، نحوه و چگونگی تحریک احساسات مختلف را شناسایی نماید. افراد با توجه به پاسخ‌های احساسی که به محصولات می‌دهند از یکدیگر مجزا می‌شوند. برای مثال یک فرد ممکن است تحت تأثیر مدل جدید فلکس واگن بیتل قرار گیرد در حالی که فرد دیگری به آن تمایل نشان ندهد. شناسایی اینکه "چه چیزی" باعث ایجاد احساس خاصی می‌شود بر می‌گردد به اینکه "چرا" این احساس خاص ایجاد می‌شود. این اطلاعات به طراح کمک می‌کند تا به طرح خود بر مبنای طراحی احساس گرا شکل دهد (Norman, 2004). در عصر اطلاعات، درک ارزش اطلاعات در روند طراحی از اهمیت بالایی برخوردار است. طراحان با ایجاد ارتباط و ساختار علمی بین یافته‌های حاصل از جمع آوری اطلاعات، می‌توانند تصمیم‌گیری و قضاوت آگاهانه‌ای در طراحی محصول داشته باشند (Ulman, 2003).

امروزه از روش‌های مختلفی جهت ترجمه احساسات کاربران در طراحی محصول استفاده می‌شود. از جمله این روش‌ها می‌توان به روش گسترش عملکرد کیفیت (QFD) و مهندسی کانسی^۱ اشاره نمود. روش مهندسی کانسی یکی از روش‌هایی است که پاسخ به نیازهای احساسی در طراحی محصول را به خوبی امکان‌پذیر کرده (Lee, et al, 2000).

با توجه به رشد رقابت‌های بین‌المللی بسیاری از شرکت‌هادر تلاش جهت یافتن جایگاه و بازار برای محصولات خود می‌باشند. عموماً در طراحی محصولات، ظاهر محصول باعث برانگیخته شدن احساسات کاربران می‌شود. در سال‌های اخیر طراحان روی دو نکته جدید تمرکز می‌نمایند: احساس و تجربه. شرکت‌های بزرگ مانند نوکیا، فیلیپس و نایک ادعا می‌کنند که از استراتژی طراحی احساس‌گرا برای توسعه محصولاتشان استفاده می‌کنند. دونالد نورمن بنیان‌گذار طراحی قابل استفاده و قابل فهم، امروزه به نقش احساس در طراحی می‌پردازد. در نتیجه به نظر می‌رسد که عملکرد یک محصول به تنهایی جهت کارآیی و زیبایی آن کافی نباشد. انسان موجودی احساسی است و محصولات از طرق مختلف می‌توانند احساسات او را مخاطب قرار دهند. افراد می‌توانند تحت تأثیر فرم جدید یک خودرو یا مدل فانتزی یک لیوان قرار گیرند در تمام این مواجهات احساسات با درک و ترجیحات افراد در ارتباط است. اما طراحان چگونه می‌توانند از این احساسات و تجربیات در طراحی محصولات استفاده نمایند. اغلب موقع طراحی تجربه منجر به طراحی وسایلی می‌شود که صرفاً به جنبه ظاهری آنها پرداخته شده است و نکات ارگonomی باعث ایجاد محدودیت‌هایی جهت سنجش محصول شده است. مطالعات نشان می‌دهد که افراد مختلف پاسخ‌ها و احساسات مختلفی در مقابل طرح یک محصول نشان

طراحی احساس‌گرا

طراحی محصول چالش‌های بسیاری بوده است (Hall, 1999). دانستن پاسخ‌های احساسی به محصولات، نیازمند اطلاعات تئوری درباره چگونگی پاسخ‌های احساسی مرتبط با ظاهر محصولات و شخصیت کاربری است که از آن محصول استفاده می‌کند (Desmet, 2004). برنامه ریزی جهت توسعه محصولات در یک شرکت و نوع رویکرد در توسعه محصولات، یکی از مهم‌ترین مرافق طراحی محصول محسوب می‌شود (Baxter, 1996). امروزه، عموماً رویکرد اصلی توسعه محصولات در جهت بالا بردن رضایتمندی کاربران می‌باشد.

بدیهی است که محصولات می‌توانند احساسات مختلفی را در کاربر برانگیخته نمایند. اما این احساسات صرفاً شامل جنبه زیبایی‌شناسی محصول نمی‌شود بلکه سایر جنبه‌های مربوط به محصول از قبیل عملکرد، هویت تجاری و یا نحوه کار کردن با محصول را در بر می‌گیرد (Desmet, 2004) بطور کلی در مقوله

احساسات جزء لاینفک زندگی است. در واقع احساسات باعث هوشمندی بشر می‌شود. قطعاً سهولت استفاده نکته مهمی است اما زندگی بدون احساس لذت، رضایتمندی، هیجان، عصبانیت و ترس کامل نیست. انسان سال‌ها به بالا بردن عملکردها پرداخته است. در این راستا نقش احساسات، تأثیرات و درک غیرقابل حذف است. درک، جهان را تفسیر می‌کند و منجر به بالا بردن دانش می‌شود. تأثیرات که شامل احساسات می‌شود، سیستمی است برای قضاوت: خوب یا بد، ایمن یا خطرناک. با توجه به اینکه احساس برای بقا ضروری است، بنابراین برای مکانیزم‌های مصنوعی هم ضروری است. طراحی جذاب‌الزاماً کارآ نیست اما بین کارکردگرایی و جذابیت تضادی وجود ندارد. زیبایی برای زندگی لازم است. پیام طراحی احساس‌گرا عبارت است از زیبایی ذهن، لذت و سهولت استفاده (Norman, 2004). البته همواره بین رویکرد کارکردگرایی و رویکرد زیبایی‌شناسی و اولویت آنها در

جهت توسعه ایده‌های جدید نیز استفاده نمود. به عنوان داده ورودی، کانسی مورد مطالعه قرار گرفته و سپس تحلیل می‌شود. نتایج بدست آمده نشان می‌دهد که کانسی با چه ویژگی‌هایی از محصول ارتباط دارد. واژه‌ها انعکاس دهنده عناصر کانسی هستند. در واقع به کمک کلمات آن چه در ذهن افراد می‌گذرد، توضیح داده می‌شود. گرچه ممکن است گاهی اوقات کلمه مشخص و خاصی جهت توضیح احساس بوجود آمده، موجود نباشد. در بسیاری از موقع حرکات بدنی و یا چهره فرد نیز می‌تواند در آشکار ساختن احساسات فرد مورد استفاده قرار بگیرد. مهندسی کانسی عموماً توسط واژگان و تأثیرات واژگان روی احساسات و ذهنیات فرد ارزیابی می‌شود. گرچه تنها روش مورد استفاده از مهندسی کانسی واژگان نیستند ولی واژگان یکی از رایج‌ترین راه‌ها محسوب می‌شوند. عموماً واژه‌های انتخاب شده از نظر دستوری صفت و یا اسم هستند (Schutte, 2002).

۲-۱-روش گسترش عملکرد کیفیت

روش گسترش عملکرد کیفیت روشی است که در طی آن، نیازها، خواسته‌ها و تمایلات مشتری به ویژگی‌های مهندسی و طراحی محصول ترجمه می‌شوند (Jackson and Frigon, 1994). اولین مرحله در روش چهار مرحله‌ای QFD، طرح ریزی محصول است که به واسطه شباهت بسیار زیاد ماتریس آن به‌شکل خانه، به آن "خانه کیفیت" اطلاق می‌شود. خانه کیفیت، ابزاری توانمند برای ترجمه ندای مشتری و خواسته‌های کیفی او از محصول به‌الزامات کمی می‌باشد که به‌نحو بسیار چشمگیری قابلیت پیگیری و لحاظ نمودن آنها را در محصول، از طرف سازمان بالا می‌برد. خانه کیفیت به‌گونه‌ای بسیار ساده و ملموس می‌تواند به صورت ماتریسی از WHATs (چه‌ها) و HOWs (چگونه‌ها) که تبیین کننده مفاهیم ذیل می‌باشند در نظر گرفته شود:

- WHATs (چه‌ها) شامل خواسته‌ها و نیازهای مشتریان از محصول و یا خدمات می‌باشند (الزامات مشتری)

- HOWs (چگونه‌ها) مبین چگونگی ارایه خواسته‌های مشتریان (WHATs) در محصول می‌باشند (الزامات فنی محصول)

خانه کیفیت ماتریسی است که در آن رابطه میان WHATs (چه‌ها) و HOWs (چگونه‌ها) مشخص می‌گردد. لازم به ذکر است که در منابع و متون مختلف QFD ساختارهای متنوعی از خانه کیفیت ارایه شده است که تمامی آنها ضمن پیروی از اصول و منطق یکسان، در موارد مختلفی به کار گرفته می‌شوند (رضایی و دیگران، ۱۳۸۵).

احساسات و طراحی محصول، دو نوع احساس وجود دارد. یکی احساسی که بیشتر جنبه جسمی دارد^۲ و دیگری احساسی است که بیشتر دارای جنبه ذهنی است^۳. شایان ذکر است آن احساسی که عمدتاً جنبه ذهنی دارد نسبت به احساسی که جنبه فیزیکی دارد، پیچیده‌تر می‌باشد. احساس از نوع ذهنی اغلب بر مبنای حس‌های مختلف فیزیکی در محصول ایجاد می‌شود و توصیف آن مشکل‌تر است (Cupchik, 2004).

۱-متدولوژی

در این مطالعه به کمک واژگان کانسی احساسات کاربران سنجیده و با استفاده از روش گسترش عملکرد کیفیت (QFD) احساسات کاربران و ویژگی‌های فیزیکی در طراحی ساعت مچی زنانه مورد بررسی قرار گرفت. هدف از انجام این مطالعه ترجمه احساسات کاربران به خصوصیات محصول در طراحی می‌باشد. هر چه احساسات کاربر دقیق تر ترجمه شود، تاثیراتی که محصول در کاربر ایجاد می‌کند جنبه تصادفی و اتفاقی کمتری دارد. این امر کمک می‌کند تا طراح بتواند تاثیر آکاهانه‌ای از محصول را بر کاربر داشته باشد.

با استفاده از واژگان کانسی و روش گسترش عملکرد کیفیت مراحل زیر برای طراحی پیشنهاد گردید:

۱. جمع آوری و دسته‌بندی نمونه‌ها

۲. یافتن واژگان کانسی به منظور یافتن احساسات کاربران

۳. یافتن روابط بین واژگان احساسی کانسی و ویژگی‌های فیزیکی

۴. یافتن ویژگی‌های فیزیکی محصول مرتبط با احساسات کاربران

۹۶ خانم بین ۲۰ تا ۳۰ سال برای تشریح مراحل پیشنهادی فوق تصادفی انتخاب شدند. حجم نمونه از رابطه زیر مشخص گردیده است:

$$n = \frac{\frac{Z_{\alpha/2}^2 \cdot p \cdot q}{e^2}}{(a=0.1, e=0.1, p=0.5)}$$

۱-۱-مهندسی کانسی

مهندسي کانسی روشی است جهت توسعه محصول که خواسته‌ها، احساسات و تأثیرات محصول بر کاربر را ترجمه می‌کند. مهندسی کانسی بیان گر نحوه تجربه احساسات و تجربیات کاربر در طراحی است (Schutte, 2005).

هدف مهندسی کانسی تسهیل نظام‌مند روشی، جهت طراحی محصولات جدید می‌باشد. از این روش می‌توان به عنوان ابزاری

۲- مراحل مطالعه

۲-۱- یافتن واژگان کانسی به منظور یافتن احساسات کاربران

جهت شناسایی احساسات کاربران ۱۵۰ واژه گردآوری گردید. این واژگان به کمک روش مهندسی کانسی و بر مبنای دامنه محصول انتخاب شدند. سپس واژگان گردآوری شده مورد بررسی قرار گرفتند و با توجه به ویژگی‌های فیزیکی تعریف شده، واژگانی که بیشترین بار معنایی و توصیفی از محصول را داشتند، مورد انتخاب نهایی قرار گرفتند. ۱۲ واژه منتخب عبارتند از:

اشرافی، منحصر به فرد، بامزه، دوست داشتنی، با ابهت، ظریف، کارآمد، مهربان، خشن، مدرن، قدیمی و قابل اعتماد

۲-۲- یافتن روابط بین واژگان احساسی کانسی و ویژگی‌های فیزیکی

با استفاده از ماتریس‌های خانه کیفیت در QFD، ارتباط و میزان ارتباط هر یک از ویژگی‌های ظاهری و واژگان احساسی کانسی سنجیده شد. برای هر یک از واژگان، ماتریسی که ستون‌های آن ویژگی‌های ظاهری و سطرهای آن ساعت‌های منتخب می‌باشد، تشکیل گردید و با استفاده از میزان ارتباطی که هر یک از شرکت‌کنندگان برای هر ساعت و واژه تعریف نمودند، میزان ارتباط واژگان احساسی و ویژگی‌های ظاهری سنجیده شد (Blot and Mazur, 1999).

از آنجایی که رابطه میان هر ویژگی ظاهری و هر مدل ساعت به صورت ۱ و ۰ مشخص می‌شود که نماینگر داشتن و یا عدم داشتن آن خصوصیت می‌باشد. بنابراین وزن مطلق هر ویژگی به صورت زیر محاسبه گردید. که در آن رابطه میان ویژگی ظاهری و هر مدل ساعت آ، میزان ارتباط هر واژه و مدل ساعت آ، تعداد مدل‌های انتخابی است.

$$w_{ij} = \sum_{i=1}^n W_i d_{ij}$$

۲-۳- جمع آوری و دسته‌بندی نمونه‌ها

برایین مینا ۱۲۵۰ ساعت مچی زنانه جمع آوری شد. از بین ۱۳۵۰ ساعت جمع آوری شده، ۱۰۰ ساعت انتخاب شد. این انتخاب بر اساس تفاوت‌های فرمی و ظاهری صورت پذیرفت. زیرا بسیاری از ساعت‌های دارای تشابهات بسیاری بودند. در این مرحله تفاوت بسیار واضح لحاظ گردید و از توجه به جزئیات اجتناب شد. سپس برای ساعت‌ها ۲۲ ویژگی فیزیکی تعریف شد.

ویژگی‌های تعریف شده عبارتند از:

صفحه دایره‌ای، صفحه مربع، صفحه مستطیل، صفحه فرمیک، بند چرمی، بند فلزی، بند پارچه‌ای، بند پلاستیکی، نگیندار، اسپرت، رسمی، فرم کلی زینتی، فرم کلی هندسی، نحوه اتصال صفحه به بدنه بی‌واسطه، نحوه اتصال صفحه به بدنه دارای واسطه، صفحه اسکین^۳، صفحه دارای در پوش، فرم صفحه ساده، فرم بند ساده، فرم صفحه پیچیده، فرم بند پیچیده، عقربه‌ای بر اساس این ویژگی‌ها جدولی صفر و یک، برای ۱۰۰ ساعت تهیه گردید به گونه‌ای که به ازای داشتن هر ویژگی بالادر هر یک از ساعت‌ها عدد ۱ و نداشتن آن ویژگی با عدد صفر مشخص می‌گردد (جدول ۱).

۱ ساعت انتخاب شده به روش خوش ای به ۱۰ گروه تقسیم شدند. این مرحله توسط نرم افزار آماری SPSS صورت پذیرفت. بدین منظور ۱۰۰ ساعت با استفاده از ویژگی‌های تعریف شده به ۱۰ خوش‌تقسیم شدند. در هر خوش‌ساعت‌های هم خانواده بر مبنای ویژگی‌های فیزیکی قرار گرفتند. سپس از هر خوش، یک ساعت به عنوان نماینده جهت مطالعه انتخاب گردید. نماینده هر خوش در حکم سرگروه محاسبه گردید. نماینده‌گان، ساعت‌هایی بودند که بیشترین ویژگی‌های فیزیکی نسبت به سایر ساعت‌های در هر خوش به آنها اختصاص داشت. این مرحله نیز بر مبنای محاسبات انجام شده و امتیازات هر ساعت با توجه به ویژگی‌های فیزیکی، صورت پذیرفت. ۱۰ ساعت منتخب مورد مطالعه قرار گرفتند (جدول ۲).

جدول ۱- ویژگی‌های تعریف شده برای هر ساعت.

ویژگی	صفحه پارچه	صفحه مربع	صفحه مستطیل	صفحه قرقره	صفحه بند	صفحه پلاستیک	صفحه فرمیک	صفحه شکر	صفحه زینتی	صفحه دایره‌ای	صفحه دارای در پوش	صفحه پیچیده	صفحه پیچیده	صفحه دارای پلاستیک	صفحه دارای فلز	صفحه دارای پارچه	صفحه دارای چرم	صفحه دارای فلز	صفحه دارای پارچه
ساعت																			

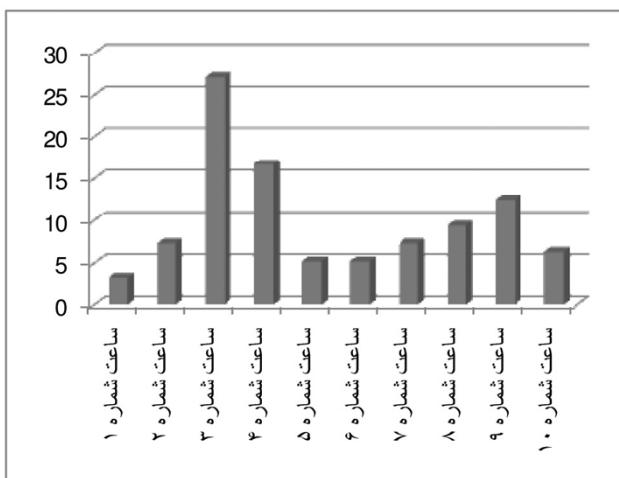
(ماخذ: نکارندگان)

جدول ۲ - ساعت منتخب.

وینگز ساعت	صفحه دایره	صفحه مرغ	صفحه مستقل	صفحه فردیک	بند چرم	بند فلزی	بند پلاستیک	...	اصلی و اسلی	اصل با واسطه	Skin	دارای در پوش	صفحه ساده	بند ساده	صفحه پیچیده	بند پیچیده	مقویه ای
	1	0	0	0	0	0	0	...	1	0	0	1	0	0	1	1	0
	1	0	0	0	0	1	0	...	0	0	1	1	0	0	1	1	1
	1	0	0	0	0	1	0	...	1	0	0	0	1	1	0	0	1
	0	0	0	1	0	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
	0	0	0	1	0	0	0	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
	0	1	0	0	1	0	0	...	1	0	0	0	1	1	0	0	1
	1	0	0	0	0	1	0	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
	0	0	1	0	1	0	0	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
	1	0	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	0	1	1	0	1
	0	1	0	0	0	0	0	...	1	0	0	0	1	0	0	1	1

(مأخذ: نگارندهان)

نمودار ۱- اولویت در انتخاب از دیدگاه شرکت کنندگان.



(مأخذ: نکارندگان)

۴-۲- یافتن ویژگی‌های فیزیکی محصول مربوط با احساسات کاربران

از جمله آخرین مراحل تکمیل خانه کیفیت، تعیین مقادیر هدف برای هر یک از مشخصات است. که با استفاده از وزن خصوصیات و میزان همبستگی خصوصیت صورت می‌گیرد (رضایی و دیگران، ۱۳۸۰).

۳- یافته‌ها

پس از نظرسنجی اطلاعات بدست آمده در نرم افزار SPSS مورد تحلیل قرار گرفت که نتایج آن به شرح زیر است:
انتخاب ساعت‌ها به ترتیب اولویت از نظر شرکت کنندگان در نمودار ۱ آمده است.
ارتباط واژگان با ساعت‌ها از نظر شرکت کنندگان به شرح زیر می‌باشد (جدول ۳):

جدول ۳- ارتباط واژگان با ساعت‌ها.

شماره ساعت	آتش‌قی	منحصر به فرد	بلند	دقت داشتنی	تأثیر	پوش	کاراک	میزان	پیش	میزان	قیمت	قابل اعتماد
1	1.1	2.167	13	4.3	2.3	2.1	13	2.2	27	5.4	30	5.5
2	39	6.502	2.1	17	1.1	63	1.1	16	1	3.2	4.2	4.5
3	5.5	7.534	3.2	22	11	11	19	23	0	3.2	9.5	29
4	11	47.27	53	9.6	2.3	3.2	1.1	13	7.5	30	0	2.2
5	4.5	12.9	15	4.3	6.8	0	4.5	5.4	29	9.8	1.1	2.2
6	1.1	1.032	1.1	4.3	2.3	7.4	14	7.6	3.2	3.2	35	10
7	3.3	7.534	5.4	8.5	6.8	13	6.7	16	1	12	5.3	2.2
8	31	5.366	1.1	8.5	18	1.1	19	4.4	12	17	3.2	13
9	3.3	7.534	4.2	8.5	31	0	14	2.2	20	13	5.3	20
10	0	2.167	2.1	13	18	0	6.7	9.8	0	2.2	7.4	11

(مأخذ: نکارندگان)

بامزه، دوست داشتنی، با ابهت و ظریف در جداول شماره ۴ و ۵ آمده است.

سپس میزان ارتباط هر واژه با ویژگی‌های فیزیکی محصول محاسبه گردید، که به عنوان نمونه واژگان اشرافی، منحصر به فرد،

جدول ۴- میزان ارتباط واژه‌های اشرافی، منحصر به فرد و بامزه با مشخصات فیزیکی.

شماره ساعت	وزن	صفحه دایره	صفحه مرتع	صفحه مستطیل	صفحه فرمیک	صفحه پرچم	ذوق فرنزی	بند پارچه ای	فرم کلی زنگی	...	اتصال یک نکه	اتصال با واسمه	Skin	درای دربوش	صفحه ساده	بند ساده	صفحه پیچیده	ذوق پیچیده	غیرهای
1	1.1	1	0	0	0	0	0	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	0
2	39.0	1	0	0	1	0	1	0	1	...	0	1	1	0	0	0	1	1	1
3	5.5	1	0	0	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
4	11.1	0	0	0	1	0	0	0	1	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
5	4.5	1	0	0	1	1	0	0	1	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
6	1.1	0	1	0	0	1	0	0	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
7	3.3	1	0	0	0	0	1	0	1	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
8	31.2	0	1	0	0	1	0	0	1	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
9	3.3	1	0	0	0	1	0	0	1	...	0	1	0	0	0	1	1	0	1
10	0.0	0	1	0	0	0	0	0	1	...	1	1	0	0	1	0	0	1	1
	100.0	57	32	0	55	40	48	0	92	...	51	49	39	0	6.6	44	94	56	99

شماره ساعت	وزن	صفحه دایره	صفحه مرتع	صفحه مستطیل	صفحه فرمیک	بنده چرمی	بند فلزی	بند پارچه ای	فم کلی زنتی	...	اصل یک تکه	اصل باوسله	Skin	دارای درپوش	صفحه ساده	صفحه پیچیده	بند ساده	بند پیچیده	عقرمه ای
1	2.2	1	0	0	0	0	0	0	0	...	0	1	1	0	0	0	1	1	1
2	6.5	1	0	0	1	0	1	0	1	...	0	1	0	0	0	1	1	0	1
3	7.5	1	0	0	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
4	47.3	0	0	0	1	0	0	0	1	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
5	12.9	1	0	0	1	1	0	0	1	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
6	1.0	0	1	0	0	1	0	0	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
7	7.5	1	0	0	0	0	1	0	1	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
8	5.4	0	1	0	0	1	0	0	1	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
9	7.5	1	0	0	0	1	0	0	1	...	0	1	0	0	0	1	1	0	1
10	2.2	0	1	0	0	0	0	0	1	...	1	1	0	0	1	0	0	1	1
	100.0	44	8.6	0	67	27	22	0	89	...	78	25	6.5	0	11	29	89	71	98

شماره ساعت	وزن	صفحه دایره	صفحه مرتع	صفحه مستطیل	صفحه فرمیک	بنده چرمی	بند فلزی	بند پارچه ای	فم کلی زنتی	...	اصل یک تکه	اصل باوسله	Skin	دارای درپوش	صفحه ساده	صفحه پیچیده	بند ساده	بند پیچیده	عقرمه ای
1	12.7	1	0	0	0	0	0	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	0
2	2.1	1	0	0	1	0	1	0	1	...	0	1	1	0	0	0	1	1	1
3	3.2	1	0	0	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
4	53.1	0	0	0	1	0	0	0	1	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
5	14.8	1	0	0	1	1	0	0	0	1	...	1	0	0	0	0	0	1	1
6	1.1	0	1	0	0	1	0	0	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
7	5.4	1	0	0	0	0	1	0	1	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
8	1.1	0	1	0	0	1	0	0	1	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
9	4.2	1	0	0	0	1	0	0	1	...	0	1	0	0	0	1	1	0	1
10	2.1	0	1	0	0	0	0	0	1	...	1	1	0	0	1	0	0	1	1
	100.0	42	4.3	0	70	21	11	0	83	:	89	13	2.1	0	6.4	15	93	85	87

(ماخذ: نگارنده‌گان)

جدول ۵- میزان ارتباط واژه‌های دوست داشتنی، با ابهت و ظرفی با مشخصات فیزیکی.

شماره ساعت	وزن	صفحه دایره	صفحه مرتع	صفحه مستطیل	صفحه فرمیک	بنده چرمی	بند فلزی	بند پارچه ای	...	اصل یک تکه	اصل باوسله	Skin	دارای درپوش	صفحه ساده	صفحه پیچیده	بند ساده	بند پیچیده	عقرمه ای
1	4.3	1	0	0	0	0	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	0
2	17.0	1	0	0	1	0	1	0	...	0	1	1	0	0	0	1	1	1
3	22.3	1	0	0	0	0	1	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
4	9.6	0	0	0	1	0	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
5	4.3	1	0	0	1	1	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
6	4.3	0	1	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
7	8.5	1	0	0	0	0	1	0	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
8	8.5	0	1	0	0	1	0	0	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
9	8.5	1	0	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	0	1	1	0	1
10	12.8	0	1	0	0	0	0	0	...	1	1	0	0	1	0	0	1	1
	100.0	65	26	0	31	26	48	0	:	48	65	17	0	39	52	61	48	96

شماره ساعت	وزن	صفحه دایره	صفحه مرتع	صفحه مستقل	صفحه فرمیک	بندهای	بند فلزی	بندهای	...	اتصال پک نکه	اتصال با واسطه	Skin	داری دربوش	صفحه ساده	بند ساده	صفحه پیچیده	بند پیچیده	غیرهای
1	2.3	1	0	0	0	0	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	0
2	1.1	1	0	0	1	0	1	0	...	0	1	1	0	0	0	1	1	1
3	11.2	1	0	0	0	0	1	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
4	2.3	0	0	0	1	0	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
5	6.8	1	0	0	1	1	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
6	2.3	0	1	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
7	6.8	1	0	0	0	0	1	0	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
8	18.0	0	1	0	0	1	0	0	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
9	31.4	1	0	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	0	1	1	0	1
10	18.0	0	1	0	0	0	0	0	...	1	1	0	0	1	0	0	1	1
	100.0	42	45	0	10	38	15	0	:	52	69	1.1	0	49	45	40	44	87

شماره ساعت	وزن	صفحه دایره	صفحه مرتع	صفحه مستقل	صفحه فرمیک	بندهای	بند فلزی	بندهای	...	اتصال پک نکه	اتصال با واسطه	Skin	داری دربوش	صفحه ساده	بند ساده	صفحه پیچیده	بند پیچیده	غیرهای
1	2.1	1	0	0	0	0	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	0
2	63.2	1	0	0	1	0	1	0	...	0	1	1	0	0	0	1	1	1
3	10.5	1	0	0	0	0	1	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
4	3.2	0	0	0	1	0	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
5	0.0	1	0	0	1	1	0	0	...	1	0	0	0	0	0	1	1	1
6	7.4	0	1	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	1	1	0	0	1
7	12.6	1	0	0	0	0	1	0	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
8	1.1	0	1	0	0	1	0	0	...	1	0	0	0	0	1	1	0	1
9	0.0	1	0	0	0	1	0	0	...	0	1	0	0	0	1	1	0	1
10	0.0	0	1	0	0	0	0	0	...	1	1	0	0	1	0	0	1	1
	100.1	88	8.5	0	66	8.5	86	0	:	19	81	63	0	18	32	82	69	98

(مأخذ: نگارندهان)

۴- بحث

شماره ۵ منجر به ایجاد احساس خشن بودن شده است.
با انطباق ویژگی های فیزیکی تعریف شده و نتایج حاصل از نظرسنجی می توان به موارد زیر اشاره نمود:

ساعت شماره ۲ دارای صفحه دایره ای و اسکین، بند فلزی با جزئیات بسیار، دارای نگین و فرم کلی آن زیستی می باشد. این ویژگی های فیزیکی با واژگان اشرافی و ظریف ارتباط دارد. ساعت شماره ۳ دارای صفحه دایره ای، بند فلزی ساده و بدون جزئیات، دارای فرم کلی هندسی می باشد. اعداد در صفحه ساعت به راحتی قابل رویت هستند. این ویژگی های با واژگان دوست داشتنی، کارآمد، مهربان و قابل اعتماد ارتباط یافته است. در ساعت شماره ۴، صفحه مثلثی و بند مثلثی شکل است. این مسئله با آنچه در حالت عمومی وجود دارد، تفاوت دارد. صفحه ساعت بدون عقربه است و فرم کلی ساعت از کنار هم قرار گرفتن مثلث های متساوی الاضلاع تشکیل شده است. این ویژگی های با واژگان ممنحصر به فرد، با مزه و مدرن ارتباط یافته است. در ساعت شماره ۵، صفحه گرد اصلی در قاب فلزی بزرگ تری همراه با جزئیات قرار گرفته است. هم چنین داخل گرد اصلی، صفحه دایره ای کوچک تری قرار گرفته است. بند ساعت از حالت عادی پهن تر می باشد. این ویژگی های با واژه خشن ارتباط دارد. در ساعت شماره ۶، صفحه اصلی ساعت با فرم

بررسی های صورت گرفته روی یافته نشان می دهد که ارتباط مستقیمی بین ویژگی های فیزیکی محصول و احساسات کاربران می باشد. اولویت کاربران در انتخاب ساعت به ترتیب انتخاب ساعت های شماره ۴، ۵، ۶، ۷، ۸، ۹ و ۱۰ (مشترک)، ۱۱ و ۱۲ (مشترک) و گزینه ۱ می باشد. ساعت شماره ۲ در واژگان اشرافی و ظریف بالاترین درصدها را دارد. ساعت شماره ۳ در واژگان دوست داشتنی، کارآمد، مهربان و قابل اعتماد بیشترین درصدها را به خود اختصاص داده است. هم چنین ساعت شماره ۴ در واژگان منحصر به فرد، بامزه و مدرن بیشترین درصدها را دارد. ساعت شماره ۵ بیشترین درصد را در گزینه ۱ می باشد. ساعت شماره ۶ در واژگان اشرافی و ظریف بالاترین درصد را دارد. ساعت شماره ۷ در گزینه کارآمد رای آورده است. ساعت شماره ۸ از دید اکثر کاربران قدیمی به نظر می رسد. ساعت شماره ۹ به طور مساوی با ساعت شماره ۳ در گزینه کارآمد رای آورده است. ساعت شماره ۱۰ از دید اکثر بالبهت ترین ساعت در میان سایرین می باشد. این امر بیانگر این مطلب است که استفاده از ویژگی های فیزیکی مشخصی منجر به ایجاد احساس معینی در کاربران شده است. این ویژگی های در ساعت شماره ۱۱ در احساس اشرافی بودن و ظریف بودن نمود یافته است و در ساعت

دارای صفحه بزرگ دایره ای و بند پهن مشکی می باشد. فرم کلی محصول هندسی است. روی صفحه ساعت علامت ضربدر از جنس و رنگ قاب اصلی قرار گرفته است. قاب صفحه ساعت فلزی و به رنگ طلایی می باشد. دسته کوک ساعت، کنار صفحه در ابعاد بزرگ قابل رویت است. این ویژگی ها با واژه با بهت ارتباط دارد.

مستطیل توسط یک مربع مشکی احاطه شده است. اعداد به صورت به فشرده ای روی صفحه مستطیلی قرار گرفته اند. بند ساعت چرم مشکی ساده می باشد. این ویژگی ها با واژه قدیمی در ارتباط می باشد. ساعت شماره ۸ صفحه بزرگ مستطیلی و بند پهن دارد. فرم کلی محصول هندسی می باشد. اعداد روی صفحه ساعت کاملاً بزرگ و قابل رویت هستند. این ویژگی ها با واژه کارآمد در ارتباط است. ساعت شماره ۹

نتیجه گیری

رسمی، فرم کلی زینتی، صفحه پیچیده و داشتن عقربه دارد. واژه منحصر بفرد با اتصال یک تکه و صفحه پیچیده و فرم کلی زینتی مرتبط است. واژه بامزه با بند و صفحه پیچیده، اتصال یک تکه و اسپرت بودن ارتباط دارد. در سایر خصوصیات فیزیکی نیز همانطور که در جداول آمده است ارتباط مشخصی وجود دارد. در این مطالعه به کمک ماتریس های QFD و امتیازات بدست آمده، داده های کافی به داده های کمی تبدیل شد. به عبارت دیگر احساسات کاربران به ویژگی های فیزیکی در محصول ترجمه شد.

هدف از انجام این مطالعه ترجمه و تبدیل ویژگی های احساسی کاربران به خصوصیات محصول بود. به همین منظور مطالعه ای روی ساعت مچی زنانه صورت پذیرفت. جهت انجام مطالعه از روش QFD جهت کمی کردن اطلاعات و از روش مهندسی کانسی جهت شناخت ویژگی احساسی کاربران استفاده شد. نتایج حاصل از نظرسنجی نشان دهنده ارتباط مستقیمی بین خصوصیات فیزیکی محصول و ایجاد احساس معینی در کاربران می باشد. به گونه ای که با انتباق خصوصیات فیزیکی تعریف شده و نتایج حاصل از نظرسنجی (جداول شماره ۴، ۵، ۶ و ۷) می توان به موارد زیر اشاره نمود:

واژه اشرافی بیشترین رابطه را با مشخصاتی چون داشتن نگین،

پی نوشت ها:

- .Kansei Engineering ۱
- .Feeling ۲
- .Emotion ۳
- .Skin ۴

فهرست منابع

رضایی، ک.، هوشیار، محمد و آشتیانی، حمید رضا (۱۳۸۰)، *رویکردی مشتری مدار به طرح ریزی و بهبود کیفیت محصول*، چاپ اول، انتشارات آنتا، تهران

- Baxter, M.(1996), *Product Design*, Chapman & Hall publication, UK.
- Blot, A. and Mazur, G.H. (1999), *Jurassic QFD: Integrating Service and product Quality Function Deployment*, The Eleventh Symposium on Quality Function Deployment, Michigan, 1999.
- Cupchik, G. (2004), *The design of emotion*, In: Mcdonagh, D., Hekkert, P., Erp, P. and Gyi, D., *Design and Emotion*, Taylor and Francis press, London.
- Desmet, P. (2004), From disgust to desire: how products elicit emotions, In: Mcdonagh, D., Hekkert, P., Erp, P. and Gyi, D., *Design and Emotion*, Taylor and Francis press, London, 8- 13.
- Hall, R. (1999), *Usability and Product Design: Case Study, Human Factors in Product Design*, Taylor and Francis press, UK.
- Jackson, H.K.J. and Frigon, N.L. (1994), *Management 2000: The Practical Guide to World Class Competition*, Van Nostrand Reinhold, NY.
- Lee, Seung, Harada, Akira, and Stappers, Pieter, (2000), *Pleasure with Products: Design based on Kansei*, Delft University, Netherland.
- Norman, Donald, (2004), *Emotional design*, published on www.portal.acm.org.
- Schutte, Simon, (2002), *Designing Feelings into Products*, M.S. Thesis, Linkoping University, Sweden.
- Ulman, D. (2003), *The Mechanical Design Process*, McGraw-Hill publication, New York .